Пояснительная записка к программе внеурочной деятельности «Шахматы», реализуемой с использованием оборудования центра образования «Точка роста»

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа «Шахматы» имеет общеинтеллектуальную направленность.

Основным оборудованием для внеурочной деятельности «Шахматы» являются шахматные столы и шахматные фигуры. Также на занятиях нередко используются ноутбуки Acer и проектор. Это оборудование позволяет учащимся не только научиться играть в шахматы, но и изучить теоретические особенности игры.

Побывать внутри «шахматного мира» при помощи VR – шлема; посмотреть игры ведущих шахматистов мира, перенять их приемы помогают проектор и интернет. Ноутбуки позволяют в игровой форме изучить эту игру и поиграть не только с товарищами, а также с ведущими специалистами шахматного мира. Основы геймификации и специальные программы помогают на основе шахматной теории создать свой неповторимый шахматный мир и виртуальную шахматную реальность. На занятиях по изучению теоретических основ шахмат с помощью ноутбуков и программы Paint 3D мы проектируем свое шахматное поле и создаем шахматные фигуры, что позволяет ребятам хорошо запомнить фигуры и их названия, а также траекторию движения каждой фигуры.